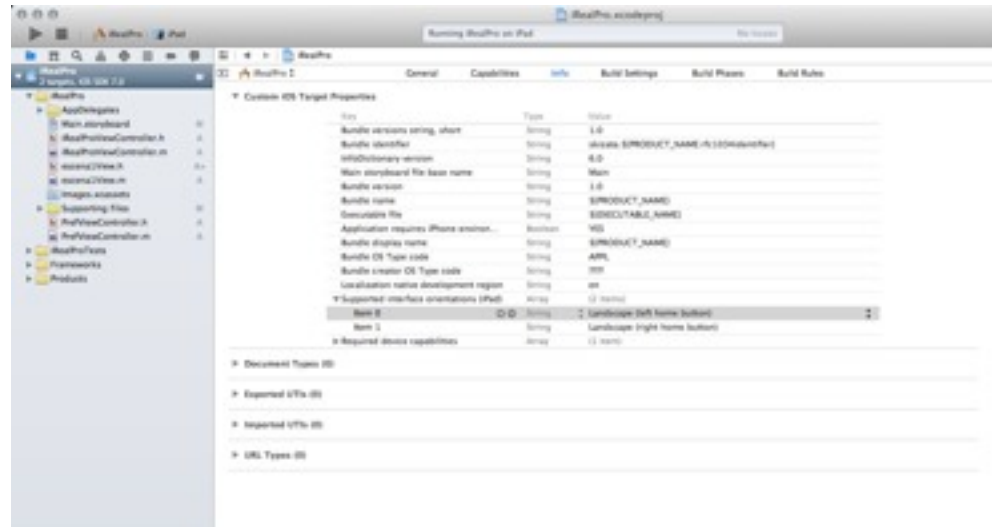


controlando las orientaciones

para controlar las orientaciones de los aparatos lo mejor es usar el *plist* de la aplicación y ahí seleccionar las orientaciones que se desea:



tener cuidado, pues de ser una aplicación universal (para iPhone y iPad) hay listas diferentes para cada uno.

si fuera necesario reorganiza algunas cosas entre una orientación y otra no se debe olvidar que la función:

(BOOL)shouldAutorotateToInterfaceOrientation:(UIInterfaceOrientation)interfaceOrientation

ya no se usa y no es llamada después de iOS6, en su lugar se usa:

(BOOL)shouldAutorotate

estos casos se re-escribe esta función agregando lo que se desea que suceda:

```

- (BOOL)shouldAutorotate {
    UIInterfaceOrientation orientation = [[UIApplication sharedApplication] statusBarOrientation];
    if (orientation == UIInterfaceOrientationPortrait) {
        //aquí se hacen las modificaciones para el portrait por ejemplo
    }
    return YES;
}

```

las diferentes orientaciones posibles serían:

UIInterfaceOrientationPortrait — la normal con el botón abajo

UIInterfaceOrientationPortraitUpsideDown — con el botón arriba

UIInterfaceOrientationLandscapeLeft — botón a la izquierda

UIInterfaceOrientationLandscapeRight — botón a la derecha

en cuanto al storyboard, si fuera el caso de que la aplicación solo funciona en landscape, es posible ir a los atributos del mismo y cambiarlo ahí:

